„Minetest vs Minecraft“

Themen:
(u.a. Nutzungsaktivitäten, Grundlagen, Projekte, Discord, Praxisbeispiele, Minetest AG/ Minecraft AG gründen?, Jugendarbeit im Lockdown, Risiken und Chancen)

Sebastian Henning

Ben Beuster

Dennis Hertzsch

Partner:

Sebastian Henning
Sozialarbeiter, Kultur- und Medienpädagoge,
Eltern-Medien-Berater **Email:** henning.sebastian@gmail.com

- Welche Themen interessieren Sie?
- Welche Fragen haben Sie?

Lobetal, 13. März 20

Amtliche Schließung der Einrichtung

Auf Grundlage einer Anordnung des Amtes Biesenthal-Barnim vom 13. März 2020 bleibt das Jugendkulturzentrum KULTI ab sofort bis zum 19. April 2020 geschlossen.

Kulti Biesenthal 😉 entschlossen.

Gerade eben •

Wir sind für euch online (Facebook, Instagram und WhatsApp) und unter dieser Nummer erreichbar: 0151/14658624. Am Dienstag werden wir Ideen sammeln, wie wir online noch besser in Kontakt bleiben können.

Jugendkulturzentrum KULTI in Biesenthal

-online

Hoffnungstaler Stiftung Lobetal Bethel

"wir sind für euch da"

17.03.2020

Angebote:

Montags und dienstags: 15:00 bis 16:30 Uhr:

Online Minecraft und FIFA19 zocken auf der PS4 unter onlineID kulti_biesenthal

PS4

Donnerstags und freitags: 14:00 bis 20:00 Uhr*:

0151/14658624><kulti_biesenthal><BiesenthalKULTI><KULTI Biesenthal

Ruf oder schreib uns an bei Fragen! Stress! Sorgen! Langeweile!

Partner:

Schulsozialarbeit: „Am Pfefferberg" erreichbar unter: 0173-85 12 705 oder schulsozialarbeit@biesenthal.de

„Oberschule Rollberg erreichbar unter: 0170-76 19 452 oder p.frese@lobetal.de

Amtsjugendkoordinatorin: Renate Schwieger: 0151 / 174 121 49

*wir sind fast immer erreichbar, das sind feste Beratungszeiten

Jugendkulturzentrum KULTI in Biesenthal

-online

Hoffnungstaler Stiftung Lobetal Bethel

"wir sind für euch da"

31.03.2020

Angebote:

Montags und dienstags: 15:00 bis 16:30 Uhr:

Online Minecraft und FIFA19 zocken, neu Minetest (kostenlose Software)

....fragt uns!

PS4

Dienstags, donnerstags und freitags: 14:00 bis 20:00 Uhr*:

0151/14658624><kulti_biesenthal><BiesenthalKULTI><KULTI Biesenthal><Discord

Ruf oder schreib uns an bei Fragen! Ideen! Stress! Sorgen! Langeweile!

Partner:

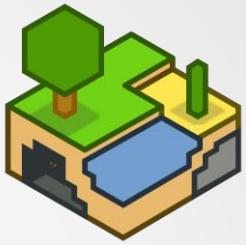
Schulsozialarbeit: „Am Pfefferberg" erreichbar unter: 0173-85 12 705 oder schulsozialarbeit@biesenthal.de

„Oberschule Rollberg" erreichbar unter: 0170-76 19 452 oder p.frese@lobetal.de

Amtsjugendkoordinatorin: Renate Schwieger: 0151 / 174 121 49

*wir sind immer in den Öffnungszeiten erreichbar!

MINETEST



Was ist Minetest?

Warum Minetest und nicht Minecraft?

Download und Installation

Start und erste Schritte

Server einrichten und die damit verbundenen Probleme

Eignet sich Minetest für die medienpädagogische Arbeit?

1. Was ist Minetest?

Minetest ist ein kostenloses Open-World Game. In einer Welt die komplett aus Blöcken besteht, können Spieler die verschiedensten Rohstoffe abbauen und die Welt nach ihren Vorstellungen und Wünschen gestalten.

- Das Spielt verfolgt keine Story oder Ende,
- Konstruieren von Bauwerken.
- zwei Spielmodi zur Verfügung:

1. Überlebensmodus: Rohstoffe sammeln, überleben

2. Kreativmodus: bietet alle Rohstoffe unbegrenzt zur Verfügung.

Erstveröffentlichung: Februar 2011

2. Warum Minetest und nicht Minecraft?

A. kostenlos und plattformübergreifend, dass bedeutet PC und Smartphone User können ohne Probleme miteinander spielen.

B. Es läuft auf fast allen Betriebssystemen (Windows, Linux, Android und macOS)

C. Die Steuerung und Bedienung sind (fast) identisch zu Minecraft, der Wechsel von Minecraft zu Minetest stellt deshalb kein Problem dar.

3. Download und Installation

Der Download von Minetest ist unkompliziert:

Homepage https://www.minetest.net/downloads/ lässt sich die offizielle Version downloaden.

Nach dem Download muss das Spiel lediglich nur noch extrahiert werden.

Mods: gemachte Veränderungen oder Zusätze zum Spiel,

welche das Spielerlebnis oder den Spielverlauf verändern können.

Mods: https://forum.minetest.net/viewtopic.php?t=18243

4. Start und erste Schritte

Überblick in der Welt von Minetest zu verschaffen gibt es zwei Möglichkeiten:

1. **Einzelspielerwelt**: Hier ist der Spieler für sich und kann alle wichtigen Funktionen testen.

2. Möglichkeit sofort einen öffentlichen **Server beizutreten***

Unserer Meinung nach ist das nicht empfehlenswert, da der Spieler sofort auf Fremde User treffen kann.

Problem: es wird sofort gebannt oder blockiert, da die Spieler unter sich bleiben wolle. Sehr jungen Spielern würde wir daher empfehlen sich einen bekannten Server anzuschließen, den Freunde und/oder Bekannte benutzen.

5. Server einrichten und die damit verbundenen Probleme

Im Zuge der Corona-Pandemie suchten wir nach einem Projekt, um **mit den Kindern in Kontakt zu bleiben** und sie „zu beschäftigen“.

Wichtig dabei war es das es von Zuhause aus funktioniert. Schnell sind wir auf Minetest aufmerksam geworden und stellten fest hier ist es möglich einen Server einzurichten, den die Kinder benutzen können.

Den Server einzurichten stellte uns vor ungeahnte Probleme. Nachdem wie mehrere **Videos anschauten und Forenbeiträge** studierten, machte wir es uns zur Aufgabe einen Server einrichten.

Merkten schnell, dass unsere Kompetenz im Bereich der Programmierung an Grenzen stieß.

Server eizurichten klappte, dieser war allerdings nur im selben WLAN-Netzwerk nutzbar. Für LAN-Partys natürlich perfekt und eine schnelle Möglichkeit alle Freunde auf demselben Server hinzuzufügen, aber in Zeiten von Corona und Quarantäne weniger interessant. **Letztendlich haben wir uns entschieden einen öffentlichen Server beizutreten.**

6. Eignet sich Minetest für die Medienpädagogische Arbeit?

- sehr flexible spielbar und bietet **endlos viele Möglichkeiten Projekte (**allein oder in einer Gruppe)
- **Gruppe kann Gebäude bauen, diese Gebäude können sich zu einer Stadt entwickeln**,
- **Chancen nahezu Grenzenlos**.
- Auch Spieler ohne Erfahrung erzielen im Spiel schnelle Erfolgserlebnisse.
- 1. selbstgebauten Hütte 2. schnell zu klein 3. Spieler sich Gedanken wie diese Hütte größer und ästhetischer werden könnte
- **sehr gute Lern- und Bildungsprozesse** (Medienkompetenz)
- Kinder setzen sich mit **ästhetisch-kreativer Gestaltung** innerhalb eines Videospiels auseinander
- unbewusst wird ein **Basiswissen über Programmierung** erarbeitet.
- **werden keine Kinder ausgeschlossen (**Minetest kostenlos, Plattformübergreifend und ohne Vorerkenntnisse)

7. Projekte mit Minetest

- **„Corona Bildungsserver“ (https://ev-akademie-wittenberg.de/** / Tobias Thiel haben uns den „Corona Bildungsserver“ **angeschlossen hatten**
- **erstes Minetest Projekt startete**
- Wir suchten uns auf dem Server eine schöne Fläche mit ausreichend Platz um das KULTI nachzubauen.
- **bekam ich freundlicherweise Adminrechte (**wie Kreativmodus, fliegen, teleportieren usw.)
- **Projekt fand schnell Zuwachs und die Kinder bauten voller Begeisterung, dass KULTI nach**.
- auf Kleinigkeiten wurde sehr geachtet (KULTI bis ins kleinste Detail) Schnell
- es **entwickelten sich ein gruppendynamischer Prozess (Teamarbeit)**
- Neuankömmlinge wurden herzlich aufgenommen und in die Welt eingewiesen.
- Gegen Ende des Projekts waren sich die **Kinder einig, dass wir einen eigenen Server** benötigen. Das Projekt wurde beendet und einer der **Teilnehmer hatte die Idee, dass fertige Gebäude zu filmen und auf YouTube** zu veröffentlichen.

Kids: https://www.youtube.com/watch?v=omMC5cyUUbg

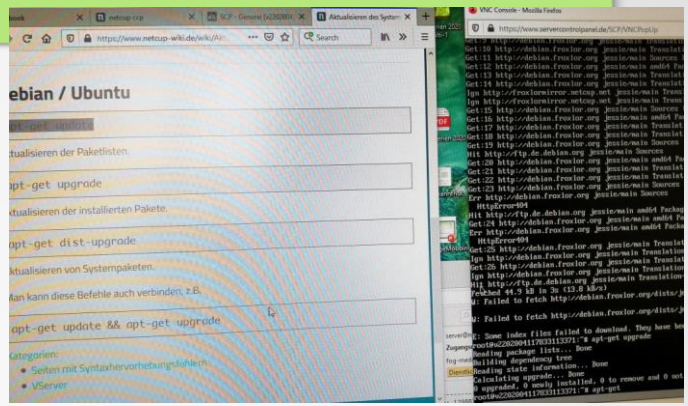
*** heiko left the game.
AUX
Areas:
99

zifabian
Frog_Boy
AUX
Areas:
99

Frog_Boy
heiko
AUX
Areas:
99

*** heiko left the game.
AUX
Areas:
99

8. „KULTI“ Server:



Ablauf des Projekts:

Nach anfänglichen **Startproblemen lief der Server** endlich.

Hilfe von Thomas Ebinger

- **zwei Kindern aus dem ersten Projekt wurden Admins**
- **Aufgaben:** Planung/Mitgestaltung des Projekts, bei Fragen der anderen Kinder zur Verfügung stehen und bei nicht Einhaltung der Regeln Kinder zu Verwarnen und im schlimmsten Fall zu bannen.
- Zum Start des neuen Servers durfte sich jeder ein Gebiet suchen und ein Haus bauen, +diese Häuser wurden mittels eines Straßensystems verbunden,
- Ziel wurde entwickelt eine Stadt zu bauen mit vielen Gebäuden und Sehenswürdigkeiten.
- Auffallend die detailreiche Arbeit der Kinder
- Im Bau der Häuser waren die Kinder sehr kreativ, es wurden auf Dinge wie Gärten, Gartenmöbel usw. geachtet

Minetest unsere Erfahrungen

- Download ist unkompliziert (https://www.minetest.net/)
- für Windows, Linux und Mac downloaden (App für Android und Mac).

Die Installation ist ebenso einfach und wird über Video erklärt, ein paar Kinder hatten das Problem die Datei zu extrahieren. Nach Download und Installation lässt sich das Spiel sofort starten, es besteht die Möglichkeit allein zu spielen und die Welt nach seinen Vorstellungen zu bauen. Um Online mit Freunden zu spielen, muss ein eigener Server eingerichtet werden.

Server einrichten:

Das ist leider sehr schwer und hat uns beinahe zur Verzweiflung gebracht, ohne Vorkenntnisse ist die Einrichtung **fast Unlösbar**. Hilfe gibt es über Foren, die sich auf Minetest spezialisiert haben und YouTube Tutorials, leider sind diese sehr oft auf Englisch.

https://www.youtube.com/watch?v=Cdpxb5GSZiU

Im Video wird erklärt wie der Server eingerichtet wird, leider nicht komplett.

Server einrichten:

Hilfe von Tobias Thiel und Thomas Ebinger

Wir haben das Problem nun gelöst, indem wir uns einen Server

angeschlossen haben. Es wird nur die IP-Adresse und Port benötigt nach Eingabe des selbst ausgewählten Benutzernamen und Passwort kann direkt losgespielt

werden.

Server:

https://blogs.rpi-virtuell.de/minetest/2020/03/15/der-corona-bildungsserver-startet/

Server einrichten: Update 1.04.2020

Der nächste Schritt steht in den Startlöchern, wir wollen einen eigenen Server kreieren.

Update Mai 2020- Ben hilft uns, es läuft!

Anleitung: https://blogs.rpi-virtuell.de/minetest/anleitungen/erste-schritte/

Technischer Support und Beratung:

Ben Beuster beusterb@posteo.de,

Projektberatung (lmb - Landesfachverband Medienbildung Brandenburg e.V.)**:**

Bastian Bielig bielig@medienbildung-brandenburg.de

Michael Lange lange@medienbildung-brandenburg.de

Pädagogische Projektleitung im KULTI:

Sebastian Henning (Medienpädagoge, Jugendsozialarbeiter) und Dennis Hertzsch (Student)

Jugendkulturzentrum Kulti

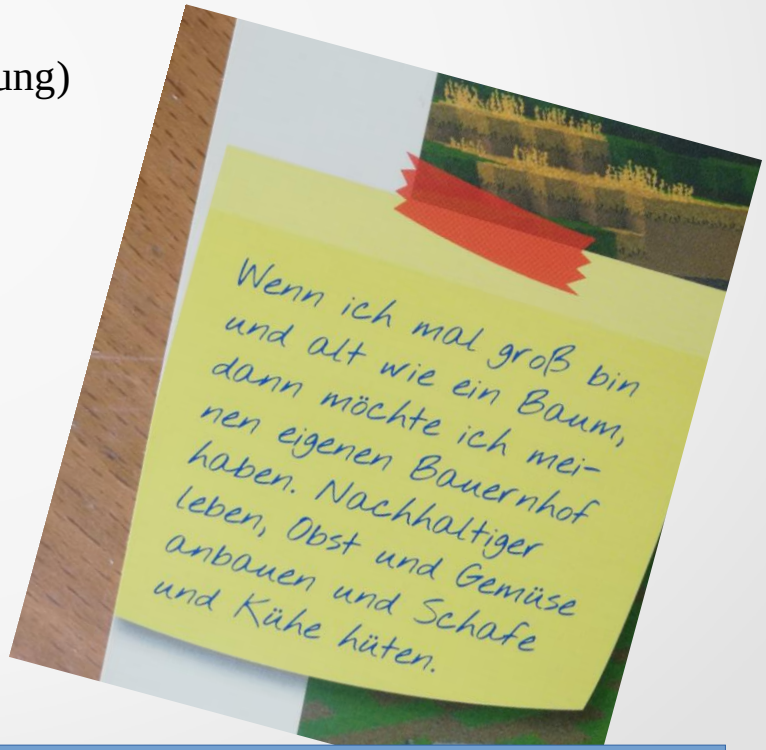
Bahnhofstraße 152

16359 Biesenthal

https://kulti-rockt.de/

Was hat sich daraus entwickelt?

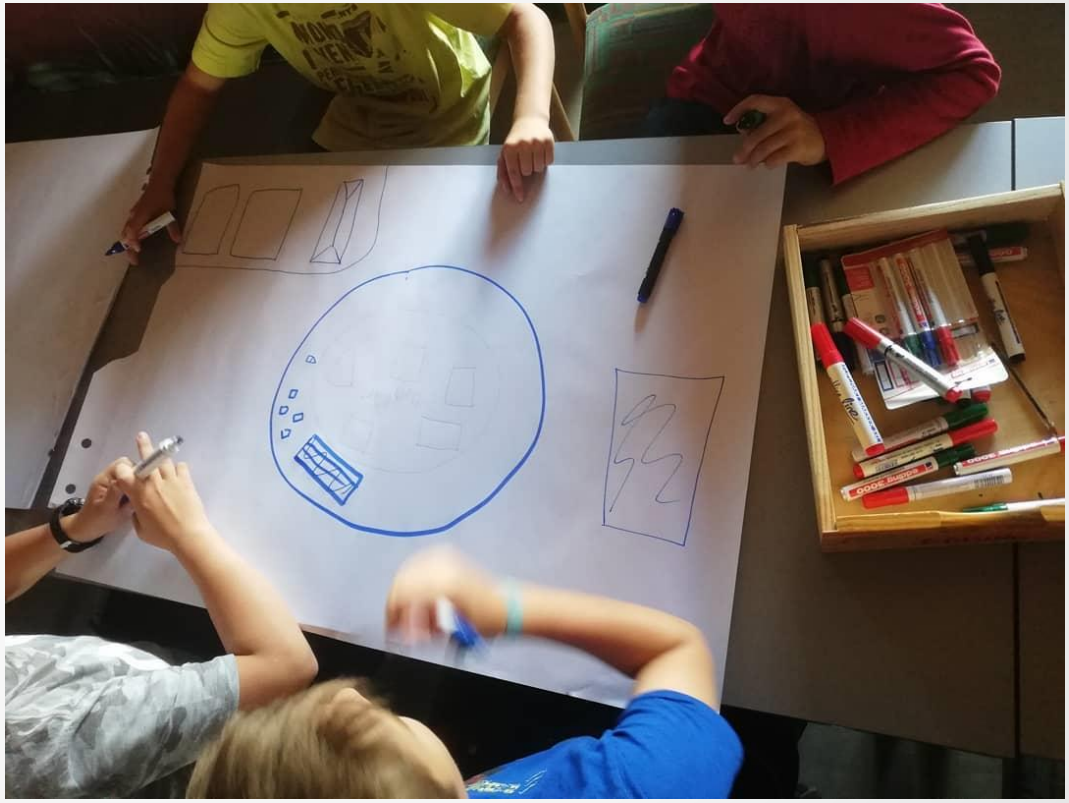
1. Minetest AG mit der Grundschule Biesenthal
2. Beteiligungsprojekt mit Kindern und Jugendlichen INSEK
3. Pilotprojekt des LMB „jumblr- Jugendmedienbildung im ländlichen Raum“
4. Teil des Kinderkalenders (deu./ pol.) 2021
5. offenes Freitagsprojekt (KULTI/ Zuhause)
6. Verbindung mit der Minecraft & Medien AG (Videobearbeitung)
7. Flyer für Kids/ Eltern und Tutorial → **siehe Flyer**



Tutorial : https://www.youtube.com/watch?v=MZyAvdaJcpc

Was hat sich daraus entwickelt?

Minetest / Minecraft AG, hier planen die Kids im Team (auf dem Papier) wie ihr Biesenthal aussehen wird. Ein Zukunftsbiesenthal wird erarbeitet und dann digital auf Computern und der PS4 umgesetzt. Zum Abschluss soll ein Youtube Video entstehen, also in einigen Wochen. Die Kids führen auch in der Schule Umfragen durch (Hausaufgabe), welche Häuser etc. in Biesenthal noch fehlen, um diese dann ins Projekt zu bringen.



Siehe Konzept 2 und 3

Was hat sich daraus entwickelt?

Vielen Dank!

Sebastian Henning
Sozialarbeiter, Kultur- und Medienpädagoge, Eltern-Medien-Berater
Email: henning.sebastian@gmail.com

Partner:

AKTION KINDER UND JUGENDSCHUTZ BRANDENBURG
AKJS

Hoffnungstaler Stiftung Lobetal
v. Bodelschwinghsche Stiftungen Bethel

Landkreis Barnim
Wir gestalten Zukunft.

lmb
Landesfachverband
Medienbildung
Brandenburg e.V.