



www.minetestbildung.de

Spielerbasierte Bildung mit **kostenloser** Open Source-Software, die auch auf älteren Geräten zuverlässig läuft. Für alle Schulfächer. Für Jugendarbeit und Medienbildung.

Ausprobieren am Stand

Minetest starten und mit dem User didacta (Passwort didacta) auf dem Minetest-Bildungsserver einloggen. Dann kann man z. B. **Minehandy** ausprobieren. Einmal die Taste i drücken, dann den Eiffelturm anklicken und zum POI (Point of Interest) Minehandy gehen. Ein Projekt der **Jungen Akademie Wittenberg**, die auch den Server finanziert.

Außerdem empfehlenswert zum Ausprobieren:

- das **Antidiskriminierungsspiel Play Your Role** (POI PlayYourRole).

Hintergrundinfos: **<https://games.jff.de/minetest/>**

- Verschiedene **Escape Games** (POI Escapy N.N.): Für den Start empfiehlt sich der POI Escape Iglu.

Weitere Ressourcen für Pädagog:innen

- **Medienbildung** mit Minetest (LMZ Baden-Württemberg): <https://www.lmz-bw.de/medienbildung/themen-von-f-bis-z/game-based-learning/medienbildung-mit-minetest> Dort gibt es auch gut gemachte, umfangreiche pädagogische Handreichungen zu minetest.
- **blockalot.de**: Pädagogisch vorbereitete Räume auf einem privaten Server, die man selbst nutzen und zurücksetzen kann.

Weitere Infos und anklickbare Links siehe QR-Code

