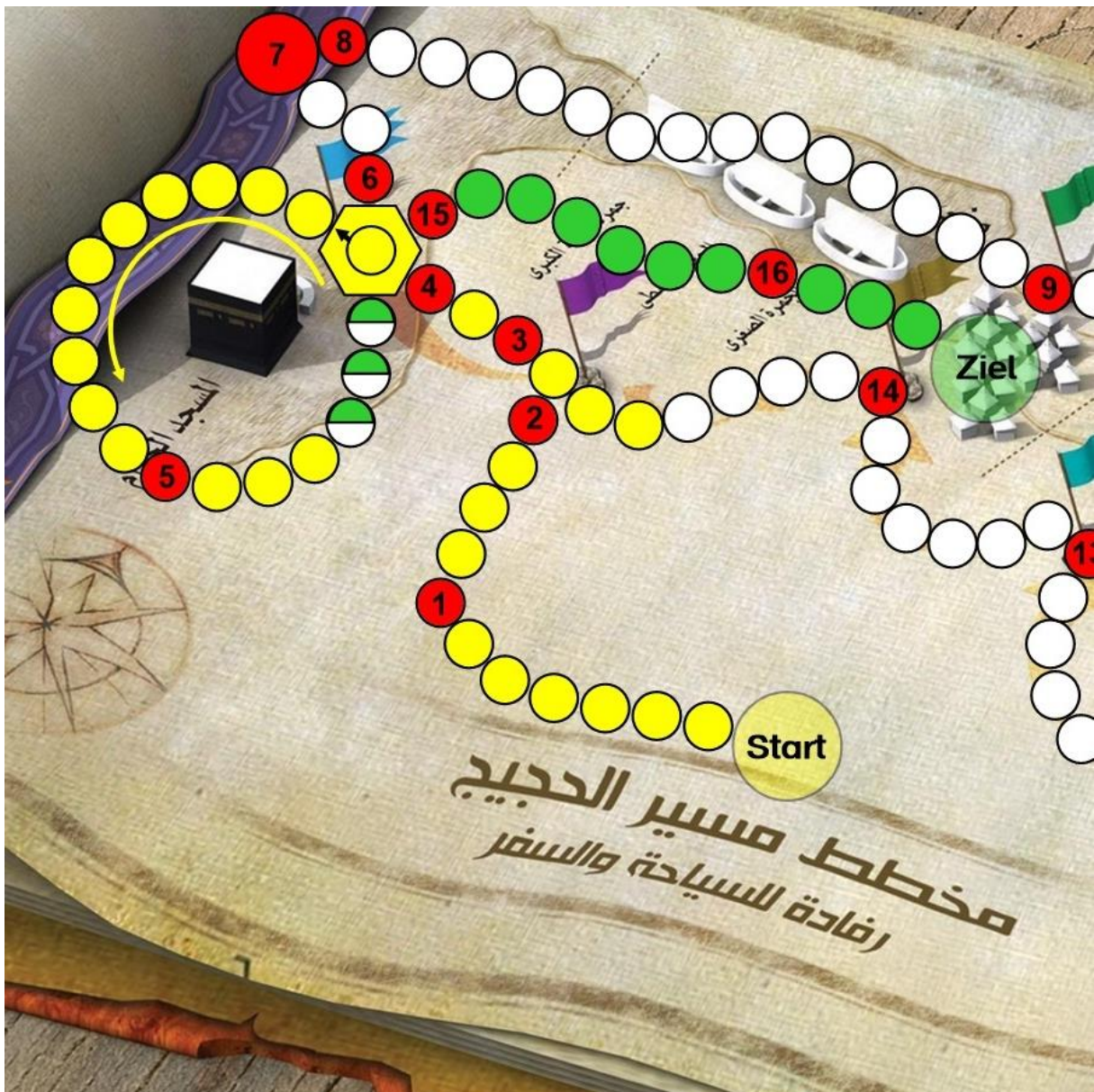


Reise nach Mekka

Würfelspiel für 2 - 4 Spieler ab 9 Jahren



Inhalt:

Spielplan mit 4 Spielfiguren

33 Fragekarten

1 Würfel

1 Spielregelheft

Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält eine Spielfigur. Die Fragekarten werden gemischt und verdeckt neben das Spiel gelegt.

Spielverlauf

- **Das Reisen**

Der Reihe nach hat jeder Spieler einen Wurf. Entsprechend der gewürfelten Augenzahl setzt der Spieler seine Figur. Die roten Ereignisfelder geben den Verlauf der Reise vor. Auf einem Feld darf mehr als eine Spielfigur stehen.

- **"sieben Mal" um die Kaaba**

Die Kaaba muss entgegen des Uhrzeigersinns umrundet werden. Die gelben Felder zwingen den Spieler zur Umrundung der Kaaba. Auf den weißen (grünen) Weg gelangt man nur, wenn die Spielfigur im Augenblick des Würfeln auf einem der drei weiß/grünen Felder steht. Sollte der Zug auf dem gelben Sechseck enden, muss die Kaaba erneut umrundet werden.

- **Augenzahl 2, 4 oder 6 und die Fragekarten**

Würfelt ein Spieler eine 2, 4 oder 6, dann muss er eine Fragekarte ziehen. Die Frage wird vom linken

Mitspieler vorgelesen. Der Spieler darf seine Spielfigur nur setzen, wenn er die Frage richtig beantwortet. Benutzte Fragekarten werden als Unterste in den Stapel zurückgelegt. Nach einer 6 wird nicht noch einmal gewürfelt. Wird die Frage falsch beantwortet, darf nicht gesetzt werden. Die richtige Antwort wird für alle vorgelesen, bevor die Karte wieder unter den Stapel gelegt wird. Das Spiel endet, wenn alle Spieler ihren Zielort erreicht haben.

- **rote Ereignisfelder mit Zahlen**

Kommt der Spieler auf ein rotes Ereignisfeld, wird aus dem Spielheft der passende Text vorgelesen.

- 1 Du kommst an einen Ort (Mikat), an dem das Gebiet der Wallfahrt beginnt. Du legst das Pilgergewand an. Von nun an befindest du dich im Zustand der Weihe (Ihram). Sprich das Wallfahrtsgebet: "Hier bin ich, oh Allah, hier bin ich..." und rücke fünf Felder vor.
- 2 Als Pilger musst du dich im Zustand der Weihe befinden. Du hast dich nicht entsprechend vorbereitet. Du musst zum Mikat (Feld 1) zurück.

- 3 Mit Tausenden von Pilgern ziehst du auf der staubigen Straße nach Mekka. Du stimmst in den Pilgerruf mit ein. Sage „Hier bin ich, oh Allah, hier bin ich...“ und rücke 3 Felder vor.
- 4 Endlich stehst du im Hof der Heiligen Moschee in Mekka und siehst die würfelförmige Kaaba. Doch du hast vergessen deine Schuhe auszuziehen. Die Moscheewächter schicken dich drei Felder zurück.
- 5 Einer der Höhepunkte der Wallfahrt ist das Berühren des schwarzen Steines in der Ecke der Kaaba. Trotz des großen Gedränges hast du es geschafft. Rücke 4 Felder vor.
- 6 Zu den Pflichten der Wallfahrt gehört es, sieben Mal die Kaaba zu umrunden. Du hast dich verzählt. Gehe ein Feld zurück, würfle sofort noch einmal und beginne eine neue Runde um die Kaaba.

- 7** Eine weitere Pflicht der Wallfahrt ist es, sieben Mal zwischen den Bergen Safa und Marwa hin und her zu laufen. Würfle gleich noch einmal und gehe zurück. Auf Feld 6 kehrst du um. Wenn du eine sechs würfelst, erreichst du wieder Feld sieben und musst gleich noch einmal würfeln, um wieder zurück zu gehen.
- 8** Du verweilst noch etwas am Brunnen Zamzam und füllst deine Flasche mit heiligem Wasser. Setze einmal aus.
- Bus** Du hast Glück und findest einen Platz im überfüllten Bus. Er bringt dich zum nächsten roten Ereignisfeld. Lese dort den zugehörigen Text und befolge ihn.
- 9** Du übernachtet in der Stadt Mina in einem der 40.000 Zelte. In jedem Zelt schlafen 40 Pilger. Setze einmal aus und rechne nach, wie viele Pilger in der Zeltstadt Platz finden.
- 10** Am Berg Arafat, der auch "Berg der
11 Vergebung" genannt wird, hielt der
12 Prophet Mohammed seine letzte Predigt. Die Pilger beten hier vom Mittag bis nach

Sonnenuntergang und bitten Gott um die Vergebung ihrer Sünden. Setze einmal aus.

- 13 Du übernachtetest in Muzdalifa und sammelst Steine für den kommenden Tag. Sie dürfen nicht größer als eine Walnuss sein. Setze einmal aus.**
- 14 In der Stadt Mina wird symbolisch der Teufel mit Steinwürfen vertrieben. Du hast sieben Steine auf die größte der drei Säulen geworfen und darfst drei Felder vorrücken.**
- 15 In der großen Menschenmenge hast du deine Freunde aus den Augen verloren. Du suchst sie, um mit ihnen gemeinsam in Mina das Opferfest zu feiern. Würfle noch einmal und gehe die entsprechende Anzahl Felder zurück.**
- 16 Zu den Pflichten der Wallfahrt gehört es, sieben Mal die Kaaba zu umrunden. Du hast dich verzählt. Gehe ein Feld zurück, würfle sofort noch einmal und beginne eine neue Runde um die Kaaba.**

17 Die Pilger verbringen noch drei Tage in Mina, um Steine auf die drei Säulen zu werfen. Ins Ziel gelangst du nur, wenn du die passende Augenzahl würfelst.